

Na Podhalu jako poeta wkrótce zasłynął,
Wysławiał w swych wierszach ziemię rodzimą.
Ja również sztuką pisania się zajmowałem,
Utwór o najświetniejszym góralskim zbójniku napisałem.

Nie idźmy na Gliczarów, lecz w przeciwną stronę.
Dojrzymy za chwilę obiekty sportowe.

Tu klub piłkarski, _ _ _ się nazywa
29 14

No i większość meczów z rywalem wygrywa!

Teraz idź przed siebie przez sekundę kilka.
Mam szczerą nadzieję, że nie jesteś w szpilkach...
Przed Tobą kładka, co się czasem huśta.
Gdy ją już pokonasz, w staraniach nie ustań.

Teraz skęcisz w prawo, dalej połą drogą,
Po ulewnych deszczach nie przejdziesz suchą nogą.
Wyraźnej, szerokiej ścieżki trzymaj się,
Ona do ulicy JP11 (nią w prawo) zaprowadzi Cię.

Gdy, idąc, popatrzyś uważnie w prawą stronę,
To ujrzyś Maryję, która bierze górali w obronę.
Matka Boska Ludźmierska w kapliczce się znajduje,
Ona w sercach Podhalan od wieków króluje.

Pójdiesz prosto, aż do banku _ _ _ _ _ _ _ _
5 30

Tam możesz mieć konto, koleżanko, kolego.
Za strumykiem szukaj po lewej białej wieży,
Do ochotniczej straży ona należy.

Na tym budynku znajdź herb miejscowości:
Tło herbu _ _ _ _ _ _ _ _ , w środku pstrąg gości.

Idź teraz dalej przed urząd naszej gminy,
Nie robiąc przy tym żadnej kwaśnej miny.

Tu na gminnym placu spójrz w północy stronę,
Tam ma nasza trasa ostatnią odsłonę.
Podejź do mnie bliżej i policz orzełki.

Jest ich pewnie _ _ _ _ _ _ _ _ , nie zalicz pomyłki.
28 17

Popatrz na mój mundur. Ozdobić go chciałem,
Góralskie elementy do niego wplatałem.

(Szarotka, cucha i _ _ _ _ przy kapeluszu
7 27

Strzelcom Podhalańskim dodają animuszu.)

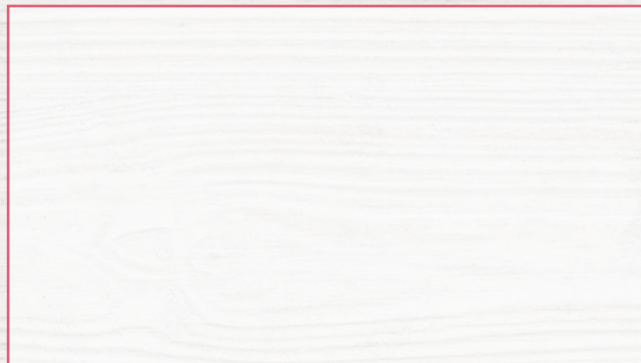
W nagrodę za Twój trud skarb Ci się należy.
Czy chciałbyś wiedzieć, Odkrywco, gdzie leży?
Przeczytaj jeszcze ostatnie me słowa:

[HASŁO QUESTU]

HASŁO QUESTU:

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

MIEJSCE NA SKARB:



AUTORZY QUESTU:

Młodzież: Sebastian Palider, Michał Węgrzyniak, Bartłomiej Węgrzyniak,
Antoni Cudzych, Klaudia Dudzik, Kamil Burnus, Andrzej Haładyna, Blanka
Piława, Bartłomiej Wypychowski, Wiktoria Dudzik.
Opiekunowie: Karolina Majerczyk, Joanna Serafin

ILUSTRACJE: Kamil Burnus, Antoni Cudzych, Wiktoria Dudzik,
Andrzej Haładyna, Sebastian Palider, Bartłomiej Wypychowski



Fundacja Mapa Pasji



KONSULTACJE I GRAFIKA:

Krzysztof Florys, Anna Jarzębska, Fundacja
Mapa Pasji, „Questy – Wyprawy Odkrywców”

OPIEKUN QUESTU:

Gminny Ośrodek Kultury im. gen. bryg.
Andrzeja Galicy w Białym Dunajcu,
tel. 18 20 01690 (wew. 21),
e-mail: gok@bialydunajec.com.pl

WIĘCEJ QUESTÓW:

www.questy.com.pl



QUESTY W APLIKACJI

„QUESTY - WYPRAWY ODKRYWCÓW”



niepodległa

POLSKA
STULECIE ODZYSKANIA
NIEPODLEGŁOŚCI



Quest powstał podczas realizacji projektu „Na samym przedzie Galica jedzie”...
Białodunajczanie w walce o Niepodległą”, dofinansowanego ze środków Programu
Wieloletniego NIEPODLEGŁA na lata 2017-2022 w ramach Programu Dotacyjnego
„Niepodległa”.



Z GENERAŁEM GALICĄ PO BIAŁYM DUNAJCU



TEMATYKA:

Quest wiedzie ulicami Białego Dunajca, po którym poprowa-
dzi nas urodzony tutaj generał Andrzej Galica – twórca Puł-
ków Strzelców Podhalańskich.

GDZIE TO JEST:

Biały Dunajec to wieś podhalańska na Pogórzu Spisko-Gu-
bałowskim w powiecie tatrzańskim (Małopolska). Leży przy li-
nii kolejowej z Zakopanego do Nowego Targu i Krakowa oraz
przy „zakopiance” – drodze łączącej Kraków z Zakopanem.

JAK SZUKAĆ SKARBU:

Quest jest trasą nieoznakowaną w terenie, którą można
przejsć w dogodnym czasie. Uważnie czytaj i rozwiązu-
j wierszowane zagadki, by rozszyfrować końcowe hasło, które
doprowadzi Cię do skarbu – pamiątkowej pieczęci.

POCZĄTEK WYPRAWY:

Quest rozpoczyna się na ul. Skupniowej 2, koło tablicy
informującej o miejscu urodzenia generała Galicy.

GPS: 49.3478814N 20.0055322E

CZAS PRZEJŚCIA:

ok. 1 godz. 30 min (+ powrót do startu ok. 40 min)